

Ressources pour la continuité pédagogique en mathématiques

FICHE 2 : TOP TEN

CE1

Sources : MHM / Groupe départemental Maths 54

Vidéo youtube : <https://www.youtube.com/watch?v=v0WXKypxEZs&feature=youtu.be>



Matériel : 4 jeux de cartes

Jeu 1 : conserver les 1,2,3,4,5,6,7,8 et 9

Jeu 2 : conserver les 1,2,3,4,5.

Jeu 3 : conserver les 1,2,3.

Jeu 4 : conserver les 1,2.

But du jeu : ramasser le plus de cartes

Règle du jeu :

Les cartes de jeu sont mélangées et forment une pioche au centre de la table.

Chaque joueur prend trois cartes.

On pose trois cartes au centre de la table (c'est le tapis).

Les joueurs jouent chacun leur tour.

Il faut faire 10 en posant une, deux ou trois cartes de sa main et **obligatoirement** une et une seule carte de la partie centrale.

Le joueur met alors de côté les cartes qui ont fait « 10 », puis il prend une carte de la pioche pour compléter la partie centrale à 3 et pioche le nombre de cartes nécessaires pour avoir toujours 3 cartes en main.

Si le joueur ne peut pas jouer, il défausse ses trois cartes et en pioche trois autres. Son tour est alors terminé.

C'est alors au tour du joueur suivant.

La partie dure jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes dans la pioche et que les joueurs ne puissent plus jouer.

Le gagnant est alors celui qui a mis de côté le plus de cartes.

Par exemple : Les 3 cartes de la partie centrale sont : 4 – 1 – 7

Le joueur 1 a en main : 2 – 6 – 1

Il peut prendre la carte 4 de la partie centrale avec sa carte 6. Il les met de côté. Il pioche alors une carte pour lui et remplace une carte dans la partie centrale.

Il aurait aussi pu prendre la carte 7 de la partie centrale et ses cartes 2 et 1. Il aurait alors pioché 2 cartes pour lui et remplacé une carte dans la partie centrale.

